INFORMATION ABOUT PROCEDURE FOR DATA ENTRY SKILL TEST

[It is most important that you read these instructions carefully and understand them thoroughly. Please follow them throughout the course of the test. In case of any doubt you can consult your Invigilator.]

1) The test will be conducted on a computer through software without any human intervention. The Data Entry Skill Test will be in English Language only.

2) The requirement is to achieve atleast 5000 key depressions per hour speed at the end of the 10 minutes test. Only those who achieve the minimum required speed will be considered as qualified in this round of recruitment process. However, final selection will depend upon the number of vacancies and the candidate's merit rank.

3) Please note that the marks will be calculated for each candidate based on their 'speed per hour'. Marks will be out of 50 and minimum passing marks are 25 out of 50. Marks obtained in skill test will be added to the marks obtained in written examination and the final merit list will drawn on the basis of total marks obtained in written examination and skill test.

4) For detailed information regarding procedure of Skill test please see the presentation available on the website of EPFO www.epfindia.gov.in.

5) Total time for Skill Test is 10 minutes. However, you will be required to be present at the venue for about one hour.

6) Missing a word/spelling mistake will be considered as mistake and will reduce the speed.

7) Be careful not to miss more than one consecutive word otherwise all the subsequent words will be mismatched.

8) After completion of the skill test candidate must ensure that the test output is printed along with the speed in key depression per hour by the invigilator and candidate must put signature and return the same to the invigilator for evaluation of the test.

9) No hard copy of the text (passage) will be provided. The text to be typed will be displayed on the screen itself.

10) After exhaustion of the time the test will automatically stop and test over will be displayed.

11) **Candidate must ensure the test is closed by the system & "Test Over" message is displayed on the screen. If the test is closed in any other way, no speed will be recorded by the system & the candidate will be allotted zero speed.**

12) Work as fast and as accurately as possible.

13) Your username for the skill test will be your roll number. The password (alphanumeric) will be informed to you at the venue shortly before the skill test.

डाटा ऐंट्री स्किल टेस्ट की विधि के बारें में जानकारी

[यह अत्यधिक महत्त्वपूर्ण है कि आप इन अनुदेशों को ध्यानपूर्वक पढ़ें और इन्हें अच्छी तरह समझ लें और पूरी परीक्षा के दौरान इनका अनुसरण कीजिए । संदेह की स्थिति में आप अपने निरीक्षक से परामर्श कीजिए ।]

1) बिना किसी मानवीय हस्तक्षेप के सॉफ्टवेयर के माध्यम से कंप्यूटर पर परीक्षा ली जायेगी । डाटा ऐंट्री स्किल टेस्ट सिर्फ अंग्रेजी में लिया जायेगा ।

2) 10 मिनट के अंत में कम से कम 5000 की डिप्रेशन प्रति घंटा की गति अपेक्षित है । न्यूनतम अपेक्षित गति प्राप्त करने वाले को ही भर्ती प्रक्रिया के इस दौर में योग्य माना जायेगा । तथापि, अंतिमचयन रिक्तियों की संख्या और योग्यता सूची में उम्मीदवार के स्थान (मैरिट रैंक) पर निर्भर करेगा ।

3) कृपया नोट करें कि प्रत्येक उम्मीदवार के अंकों की गणना उसकी 'प्रति घंटा गति' के आधार पर की जाएगी । अंक 50 में से दिए जाएंगे और उत्तीर्णांक 50 में से 25 होंगे । स्किल टेस्ट में मिले अंक लिखित परीक्षा में मिले अंकों में जोड़े जाएंगे और लिखित परीक्षा तथा स्किल टेस्ट में मिले कुल अंकों के आधार पर अंतिम योग्यता सूची (मेरिट सूची) बनाई जाएगी ।

4) स्किल टेस्ट की विधि के बारे में विस्तृत जानकारी के लिए कृपया EPFO की वेबसाइट www.epfindia.gov.in पर उपलब्ध प्रेजेन्टेशन देखें ।

5) स्पीड टेस्ट की कुल अवधि 10 मिनट है । आपको परीक्षा स्थल पर एक घंटे के लिये प्रस्तुत रहना होगा ।

6) किसी शब्द का छूट जाना/मात्रा गलत होना गलती माना जाएगा और स्पीड कम कर देगा ।

7) ध्यान रहे कि लगातार एक से अधिक शब्द छूटे नहीं वरना बाद के शब्द बेमेल होंगे ।

8) स्पीड टेस्ट पूरा करने के बाद उम्मीदवार को यह अवश्य सुनिश्चित करवा लेना चाहिए कि निरीक्षक द्वारा प्रति घंटा की डिप्रेशन की स्पीड के साथ टेस्ट आउटपुट को प्रिंट किया जाए । उम्मीदवार को इस पर हस्ताक्षर करने होंगे और टेस्ट के मूल्यांकन के लिए इसे निरीक्षक को लौटाना होगा ।

9) टेक्स्ट (परिच्छेद) की मुद्रित प्रति नहीं दी जाएगी । टाइप किया जाने वाला टेक्स्ट स्क्रीन पर ही दिखाया जाएगा ।

10) समय पूरा होने पर टेस्ट स्वत: रुक जाएगा और टेस्ट समाप्त डिस्प्ले होगा ।

11) **उम्मीदवार को यह सुनिश्चित करना चाहिए कि टेस्ट सिस्टम द्वारा बंद हो गया है और "टेस्ट समाप्त" संदेश स्क्रीन पर डिस्प्ले हुआ है । किसी अन्य तरह से टेस्ट बंद हुआ है तो सिस्टम द्वारा स्पीड रिकार्ड नहीं की जाएगी और उम्मीदवार को जीरो स्पीड दी जाएगी ।**

12) जितना संभव हो उतनी तेज गति से और त्रुटिरहित कार्य करें ।

13) स्किल टेस्ट के लिए आपका युजरनेम आपका अनुक्रमांक होगा । पासवर्ड (अल्फान्यूमरिक) परीक्षा स्थल पर स्किल टेस्ट से थोड़ी देर पहले ही दिया जाएगा ।